
Povert  educativa: Con i Bambini e Fond. Cdp, con “Strumenti per crescere” selezionati 7 progetti per potenziare competenze Steam di studenti nel Mezzogiorno

Dalla programmazione di bracci robotici all'informatica musicale, dalla stampa 3D alla ricerca di soluzioni innovative per il risparmio energetico e la sostenibilit  ambientale, fino all'uso degli strumenti tecnico-informatici per comprendere i meccanismi del cyberbullismo e per promuovere la conoscenza del territorio e la cittadinanza attiva. Sono alcuni esempi delle attivit  che saranno avviate al Sud grazie ai 7 progetti selezionati da Con i Bambini, nell'ambito del Fondo per il contrasto della povert  educativa minorile, e da Fondazione Cdp attraverso il bando “Strumenti per crescere”. Gli interventi saranno sostenuti complessivamente con 3 milioni di euro e prevedono percorsi per promuovere lo sviluppo di competenze di base nell'ambito delle discipline Steam (scienze, tecnologia, ingegneria, arti e matematica) dei minorenni tra gli 11 e i 17 anni che vivono nelle regioni meridionali. L'iniziativa   rivolta in modo esclusivo ai contesti provinciali delle regioni del Sud Italia in cui la percentuale degli alunni con competenze matematiche sufficienti   pi  bassa rispetto alle altre parti d'Italia. Questo dato ha come conseguenza la limitazione e l'interruzione dei percorsi formativi e pregiudica l'inserimento lavorativo con effetti sul grado di inclusione sociale rispetto al quale queste regioni si collocano agli ultimi posti della classifica. I progetti selezionati prevedono l'adozione di metodologie in grado di coinvolgere maggiormente i minorenni in percorsi didattici ed educativi, attirando il loro interesse, stimolando la loro curiosit  e aumentando la conoscenza del mondo che li circonda. La centralit    quindi nella sperimentazione di azioni in grado di offrire, soprattutto ai ragazzi e ragazze in condizioni svantaggiate, esperienze qualificanti. Nella declinazione delle singole proposte formative, i partenariati hanno tenuto conto delle specificit  territoriali, strutturando percorsi in linea con la vocazione economico-sociale del territorio e con il contesto della vita quotidiana dei ragazzi. Grazie alle iniziative selezionate da Con i Bambini e Fondazione Cdp saranno avviate azioni nelle province di Agrigento, Catania, Cosenza, Enna, Napoli, Palermo, Salerno, Sud Sardegna, Taranto e Trapani. Tutti i progetti prevedono attivit  laboratoriali Steam integrate all'interno della didattica per l'ampliamento delle competenze digitali attraverso il coding e la robotica educativa. I progetti proporranno agli studenti esperienze in cui mettere in pratica quanto appreso constatandone direttamente la rilevanza nella vita quotidiana. Il coinvolgimento dei docenti   imprescindibile, perci  tutte le iniziative prevedono attivit  specifiche di formazione dei docenti attraverso l'intervento di esperti esterni i quali non solo organizzano momenti di approfondimento frontali, ma sono coinvolti anche in modalit  di affiancamento in aula per meglio orientare gli insegnanti nell'implementazione dei metodi e nell'utilizzo delle nuove strumentazioni.

Gigliola Alfaro