

---

## **Povert  educativa: Fondazione Cdp e "Con i Bambini", 3 milioni per i giovani del Sud per rafforzare le competenze in campo digitale e sulle discipline Steam**

Investire sulla formazione delle nuove generazioni e sul capitale umano, contribuire a colmare il divario digitale tra Nord e Sud e generare un positivo impatto economico e sociale sul territorio. Sono questi i principali obiettivi del bando "Strumenti per crescere" del valore di 3 milioni di euro, promosso da Fondazione Cdp e dall'impresa sociale "Con i Bambini", nell'ambito del Fondo per il contrasto della povert  educativa minorile, per sostenere lo sviluppo delle competenze scientifiche e tecnologiche dei giovani nel Mezzogiorno. "L'estrazione sociale, il contesto familiare e il territorio in cui si vive influiscono ancora molto sul livello di istruzione e, di conseguenza, sull'inserimento nel mondo del lavoro. Senza le adeguate competenze, i percorsi formativi dei giovani potrebbero risultare limitati, oppure interrompersi, accentuando le differenze in termini di inclusione sociale tra Nord, Centro e Sud Italia", sottolinea una nota. Cos , per contribuire a ridurre questo gap, Fondazione Cdp e "Con i Bambini" hanno deciso di investire sulla formazione dei minori nei contesti pi  isolati del Mezzogiorno. Il bando, infatti, intende sostenere i progetti realizzati nei comuni non capoluogo di provincia di Basilicata, Calabria, Campania, Puglia, Sardegna, Sicilia, con una maggiore attenzione alle fasce pi  vulnerabili dal punto di vista economico, sociale e culturale. Nello specifico, le iniziative previste avranno l'obiettivo di sviluppare le competenze degli studenti tra gli 11 e i 17 anni in ambito digitale e nelle discipline Steam (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica). Si dovranno, inoltre, sperimentare modelli educativi e didattici innovativi attraverso strumenti digitali (gamification, digital learning, coding), per stimolare la creativit  e trasmettere competenze utili anche in un futuro percorso professionale. Infine, potranno essere proposte attivit  per sensibilizzare i giovani sui valori della legalit , della sostenibilit  e della cittadinanza attiva. I progetti dovranno essere presentati da partnership formate da almeno una scuola e due enti del terzo settore e potranno coinvolgere anche universit , enti privati e pubblici. Ogni proposta dovr  avere una durata minima di 36 mesi e massima di 48 e potr  ricevere un contributo dai 200.000 fino ai 500.000 euro.   prevista anche la selezione di un ente incaricato di effettuare la valutazione di impatto per valutare l'efficacia dei progetti finanziati dal bando e i cambiamenti generati sia sui destinatari sia sulle comunit  di riferimento.

Gigliola Alfaro